## Résumé du rapport du TPI

Lorsque le TPI a débuté j’ai reçu comme consigne de créer un jeu, celui-ci est stratégique, le but de ce TPI est de voir comment les joueurs gèrent le lac sans communication. Pour réaliser correctement ce je devais donc comprendre comment fonctionnait le jeu.

J’ai tout d’abord commencer par faire l’analyse, définir les différents scénarios et uses cases et m’assurer que le jeu fonctionne à ce que le client voulait. Une fois que le fonctionnement du jeu correspondait à ce que le client voulait, j’ai commencé à créer le jeu.

En tout premier lieu j’ai créé les différentes pages et je n’ai pas fait de mise en page, par la suite j’ai implémenté la partie logique afin de pouvoir jouer une partie, puis j’ai améliorer au maximum que je pouvais le jeu tout en corrigeant les bugs en parallèle.

La documentation a continué d’évoluer tout au long du projet, celle-ci a été livrée 2 par semaine au experts et au chef de projet et au client et une démo par semaine était planifiée avec le chef de projet.

Le fonctionnement du jeu correspond aux attentes qui m’ont été données, mais il reste un bug qui vient gêner la vue de l’utilisateur.